

### CORSO DI FORMAZIONE DI BASE SULLO STRUMENTO ICF

A.S. 2019-2020



### ICF a scuola

19 dicembre 2019

**ROMAGNOLI PAOLA** 

### **CONDIZIONI FISICHE (INPUT BIOLOGICO)**

**CORPO** 

Funzioni corporee Strutture corporee **CAPACITA'** 

Attività personali

**PERFORMANCE** 

**RUOLI SOCIALI** 

Partecipazione sociale

**FATTORI CONTESTUALI (INPUT AMBIENTALE)** 

# UTILIZZO ICF A SCUOLA

**OSSERVAZIONE** 

**PROGETTAZIONE** 

### CODICE

Il codice è un insieme di simboli usato per rappresentare convenzionalmente un dato o un gruppo di dati. Nell'ICF si utilizza un codice alfanumerico formato da una lettera e da più numeri.

Il codice indica la categoria che descrive il funzionamento e la disabilità di una persona.

Per esempio nel codice "b 2 10 0 3" che cosa indicano la lettera e i diversi numeri?

La prima posizione di un codice ICF identifica la componente. La componente è indicata da alcune lettere che identificano le iniziali del termine in lingua inglese, in modo tale che siano uguali in tutte le lingue in cui è stato tradotto l'ICF:

indica le Funzioni Corporee (dall'inglese "Body Functions");

s indica le Strutture Corporee (dall'inglese "Body Structures");

d indica i domini Attività e Partecipazione (dall'inglese "domain of Activity and Participation");

e la componente Fattori Ambientali (dall'inglese Environmental Factors).

### **CODICE "B 2 10 0**

La lettera b sta ad indicare che ci si trova all'interno della componente Funzioni Corporee.

La seconda posizione indica in quale capitolo della componente ci si trova (sono previsti numeri: da 1 a 8 per le componenti Funzioni e Strutture Corporee; da 1 a 9 per Attività e partecipazione; da 1 a 5 per Fattori Ambientali).

Nel codice "b 2 10 0 3" il numero "2" (seconda posizione), sta ad indicare che ci si trova all'interno del secondo capito 2 della 38 componente Funzioni Corporee che tratta le "Funzioni Sensoriali e Dolore" (b 2 10 0 3).

I codici costituiti da 1 lettera e 1 numero (es. b2) costituiscono il primo livello della classificazione.

La terza posizione indica in quale categoria ci si trova ed è rappresentata da un numero a 2 cifre (numeri che partono da 10 fino a 99).

Nel codice "b 2 10 0 3", il "10" ci sta ad indicare che siamo all'interno della categoria "Funzioni della vista".

I codici costituiti da 1 lettera e 3 numeri (es. b210) rappresentano categorie di secondo livello e costituiscono il secondo livello della classificazione.

La quarta posizione identifica la categoria di terzo livello, con valori da 0 a 9.

Le categorie di terzo livello rappresentano delle "specificazioni" della categoria di secondo livello.

Nel codice "b 2 10 0 3", lo "0" posto dopo il "10" indica la categoria "Funzioni dell'acuità visiva".

La quinta posizione identifica la categoria di quarto livello, che assume valori da 0 a 9 (b 2 10 0 3).

Le categorie di quarto livello rappresentano delle "ulteriori specificazioni" della categoria di terzo livello.

Nel codice "b 2 10 0 3", il "3" identifica la categoria "Acuità monoculare nella visione da vicino".

### APERTURA CODICE

- □ d ATTIVITA' E PARTECIPAZIONE
  - □ d1 APPRENDIMENTO E APPLICAZIONE DELLE CONOSCENZE
    - □ d110-d129 ESPERIENZE SENSORIALI INTENZIONALI
      - □ d110 Guardare
      - □ d115 Ascoltare
      - ⊞ d120 Altre percezioni sensoriali intenzionali
      - □ d130-d159 APPRENDIMENTO DI BASE
        - □ d130 Copiare
        - ⊞ d131 Imparare attraverso le azioni con gli oggetti
        - ☐ d132 Acquisire informazioni
        - ⊞ d133 Acquisire il linguaggio
        - □ d134 Acquisire un linguaggio aggiuntivo
        - □ d135 Ripetere
        - ⊞ d137 Acquisire concetti
        - ⊞ d140 Imparare a leggere
        - ⊞ d145 Imparare a scrivere
        - ⊞ d150 Imparare a calcolare
        - ⊞ d155 Acquisizione di abilità

# **OSSERVAZIONE**

LE DESUMIAMO DALLA DF

SONO LE NOSTRE OSSERVAZIONI

BARRIERE E FACILITATORI

	CODICE		Capacità Intrinseca abilità di un individuo								Per ne fa ale (fa		Fattori contestuali facilitatore + barriera -				
		0	1	2	3	4	8	9	0	1	2	3	4	8	9	codice	+ -
-																	
-																	
-																	
-																	
-																	
-																	
-				_													
-																	
-				_				_									
-				_													
-				_					_								
-																	
-																	
-				<u> </u>				<u> </u>									
L																	

	Capacità Intrinseca abilità di un individuo							Ciò ci attua	ne fa	nel:		Fattori contestuali facilitatore + barriera -		i			
	0	1	2	3	4	8	9	0	1	2	3	4	8	9	codice	+ -	
D130 COPIARE				Х						X						+	
																	$\Box$

### OSSERVAZIONE

#### CODICE D130

#### **DEFINIZIONE** COPIARE

#### **DESCRIZIONE**

IMITARE O MIMARE COME UNA COMPONENTE BASILARE DELL'APPRENDIMENTO, COME COPIARE UN GESTO, UN SUONO O LE LETTERE DELL'ALFABETO

L'alunno riesce, in base all'età e alla richiesta, a copiare correttamente?

Ci sono barriere contestuali ambientali che lo impediscono?

Possono essere attivati dei facilitatori?

### La capacità di imitazione

è uno strumento talmente potente al punto che tutte le principali acquisizioni

anche quelle complesse come il linguaggio verbale

hanno come base la capacità di imitazione (cioè di copia).

La capacità di copiare è dunque un'importante

componente dei processi di apprendimento.

È tuttavia una capacità che normalmente non viene insegnata:

è innata e si sviluppa spontaneamente grazie a processi di apprendimento implicito.



#### Le capacità necessarie

La copia di un gesto, di una parola, o di disegno richiede numerose competenze:

Ricostruirsi una rappresentazione mentale del modello da copiare sia esso un gesto o una parola.

Abilità di riproduzione: pattern fonologici evoluti per quanto riguarda il linguaggio, abilità grafo-motorie per quanto riguarda il disegno o la scrittura

Un altro elemento importante è la **memoria**Se lo stimolo scompare, per quanto tempo la rappresentazione che si è formata resiste integra e vivida, in modo che possa essere copiata?

#### Copiare alla lavagna

L'insegnante all'inizio della scolarizzazione scrive molto spesso alla lavagna e invita i bambini a copiare, senza tuttavia aver avuto modo di verificare se hanno sviluppato correttamente le abilità per svolgere questo compito.

Quando incontra alunni che non sanno copiare, o che sono molto lenti e non riescono a farlo prima che la lavagna venga cancellata, tende ad attribuire questa incapacità a lentezza, distrazione, mancanza di volontà o di attenzione.

Per copiare dalla lavagna è importante avere capacità di distinguere accuratamente la forma delle diverse immagini o lettere, è importante avere una buona memoria visuo-spaziale per ritrovare ogni volta il punto in cui prima abbiamo preso l'informazione, è importante avere una buona memoria e avere anche buone capacità grafo-motorie, oltre a un buon orientamento spaziale.

#### Quando copiare dalla lavagna è una difficoltà

Consideriamo un bambino con difficoltà destra-sinistra, come si troverà nella copia dalla lavagna?

Oltre a non saper tenere la direzione di lettura sinistra-destra, avrà anche difficoltà nella riproduzione corretta dell'orientamento dei segni o dei numeri sul quaderno.

E il bambino che non è in grado di leggere l'intera parola, ma decifra lettera per lettera, che sforzo deve fare per copiare una parola o una breve frase dalla lavagna?